



Slide 1 van 23

Artificial Intelligence in zeven verhalen

Spreker: Paul Scheepmaker - MainBrain

Contact: 06-13809446

Datum: 22 oktober 2026

Totale duur: 45 minuten

Doelgroep: Probus

Inleiding

Goedemiddag heren, en van harte welkom. Wat fijn dat u allemaal gekomen bent.

Mijn naam is Paul Scheepmaker, van MainBrain. Vandaag mag ik u drie kwartier lang meenemen op een ontdekkingsreis. Een reis door een wereld waar we de laatste tijd ontzettend veel over horen, maar die tegelijkertijd veel vragen oproept: de wereld van Artificial Intelligence.

Als u die naam hoort - Artificial Intelligence, of in het kort vaak de letters 'AI' genoemd - dan klinkt dat misschien meteen heel groot, technisch en afstandelijk. Misschien denkt u wel:

“Dat is iets voor jonge mensen met snelle telefoons,” of “Dat is veel te ingewikkeld voor mij.”



Slide 2 van 23

Maar mag ik u direct geruststellen? Vanmiddag laten we alle moeilijke computertaal en al het vaktermen-gedoe helemaal achterwege. Geen ingewikkelde theorieën, geen wiskunde. We gaan het bekijken als iets heel gewoons en heel menselijks. Want wat is Artificial Intelligence in de grond van de zaak? Het is niets meer of minder dan technologie die door mensen is bedacht om ons te helpen met denkwerk. Net zoals de wasmachine ooit onze waskracht overnam en de fiets ons sneller liet reizen, zo helpt Artificial Intelligence ons vandaag de dag bij het verwerken van informatie.

Zeven verhalen



Slide 3 van 23

Maar wat betekent het nou werkelijk voor úw dagelijks leven? Om dat helder te maken, vertel ik u vandaag zeven herkenbare verhalen:

We beginnen bij de man met wie het allemaal begon: Alan Turing.

We reizen naar 1997, naar de beroemde schaakcomputer Deep Blue.

We kijken naar de moderne schrijfmachines van nu: het grote taalmodel, en waarom dat eigenlijk een slimme woordvoorspeller is.

We doen een korte, vrolijke demonstratie: we laten de computer een simpel briefje herschrijven naar deftig ambtenaren-Nederlands én naar de taal van iemand anders.

We brengen een bezoek aan een oer-Hollandse boer op het land en zien hoe computers gewassen gezond houden.

We behandelen een heel belangrijk onderwerp voor thuis: hoe u deze techniek kunt gebruiken om uzelf te beschermen tegen digitale oplichters.

En tot slot kijken we naar de mobiliteit van de toekomst: de zelfrijdende auto.

Laten we rustig beginnen bij het begin.



Slide 4 van 23

Verhaal 1: Alan Turing en het ontstaan van Artificial Intelligence

Elk groot verhaal kent een beginpunt. En voor de computer en de Artificial Intelligence begint dat verhaal bij één bijzondere man: Alan Turing.

Alan Turing werd geboren in Groot-Brittannië in het jaar 1912. Hij was van jongs af aan een buitengewoon slimme man met een grenzeloze nieuwsgierigheid. Hij wilde altijd weten: hoe werkt de wereld, en hoe werken onze gedachten?

In 1936, toen hij pas 24 jaar oud was, bedacht hij een idee dat de geschiedenis voorgoed zou veranderen. Hij schreef een wetenschappelijk opstel waarin hij uitlegde hoe een denkbeeldige machine in theorie elk wiskundig rekenwerk ter wereld zou kunnen uitvoeren, zolang je die machine maar de juiste stap-voor-stap instructies gaf. Dit idee noemen we vandaag de Turingmachine. Belangrijk om te weten: Turing bouwde deze machine destijds niet van hout of metaal. Het was puur een doordacht idee op papier. Maar dat ene idee vormde de blauwdruk voor wat wij vandaag allemaal een 'computer' noemen. Zonder Alan Turing zou er nu geen

computer bestaan, en dus ook geen Artificial Intelligence.

Maar Turing dacht nog veel verder na. In 1950 stelde hij in een beroemd artikel een gewaagde vraag:

“Kunnen machines denken?”

Dat klinkt als een diepzinnige filosofische vraag waar geleerden nachtenlang over kunnen debatteren. Maar Turing maakte er iets heel nuchters van: een spel. Hij bedacht een proef die we nu de Turingtest noemen.

Stelt u zich voor: u zit in een kamer met een typemachine of een beeldscherm. U tikt vragen in en u krijgt getypte antwoorden terug. Aan de andere kant zit óf een mens van vlees en bloed, óf een slimme machine. Als u na een heel gesprek niet meer kunt raden of u met een mens of met een machine praat, dan - zo stelde Turing - mogen we gerust zeggen dat die machine slim genoeg is om te ‘denken’.

En er is nog iets wat we nooit mogen vergeten over Alan Turing. Tijdens de donkere jaren van de Tweede Wereldoorlog werkte hij in het diepste geheim op het Engelse landgoed Bletchley Park. De nazi's gebruikten een ingewikkelde coderingsmachine genaamd Enigma om hun militaire bevelen te versleutelen. De Duitsers waren ervan overtuigd dat niemand ter wereld die codes ooit kon breken. Maar Turing bouwde een gigantische mechanische rekenmachine die dag en nacht honderden combinaties afspeurde en de geheime code kraakte. Historici zijn het erover eens: dankzij het werk van Turing en zijn team werd de Tweede Wereldoorlog waarschijnlijk met minstens twee jaar bekort, en zijn er honderdduizenden, zo niet miljoenen mensenlevens gered.

Alan Turing wordt daarom met recht de stamvader van de computerwetenschap en van de Artificial Intelligence genoemd. Een man die met niets anders dan een scherpe pen, papier en pure nieuwsgierigheid het fundament legde onder de digitale wereld waarin wij nu met elkaar leven.



Slide 5 van 23

Verhaal 2: De schaakcomputer Deep Blue

Laten we nu een flinke sprong vooruit maken in de tijd, naar het voorjaar van 1997. Een jaar dat bij velen van u wellicht nog in het geheugen ligt.

In die tijd was de Rus Garry Kasparov de regerend wereldkampioen schaken. Kasparov was niet zomaar een goede schaker; hij werd beschouwd als de absolute grootmeester van de menselijke geest. Een genie met een ijzeren concentratie en een ongeëvenaard strategisch inzicht. Eeuwenlang werd schaken gezien als het ultieme bewijs van menselijke intelligentie. Een machine kon misschien wel snel optellen of een tabelletje bijhouden, maar een spel als schaken? Met al die subtiele tactieken, bluf, intuïtie en schoonheid? Nee, dacht men, dat zou een apparaat nóóit van een mens kunnen winnen.

Tot mei 1997. In New York organiseerde het Amerikaanse computerbedrijf IBM een officiële tweekamp van zes partijen tussen Garry Kasparov en hun speciaal gebouwde schaakcomputer: Deep Blue.

En toen gebeurde het ondenkbare: de machine won. Voor het eerst in de geschiedenis van de mensheid versloeg een computer de regerend wereldkampioen schaken in een officieel toernooi. De wereld was met stomheid geslagen. Kranten over de hele wereld kopten: “Heeft de machine de mens ingehaald?”

Maar laten we eens kijken naar wát er die middag werkelijk gebeurde. Want hier zit de sleutel tot het begrijpen van Artificial Intelligence.

Heeft Deep Blue gewonnen omdat die computer zo slim ‘dacht’ zoals u en ik denken? Het antwoord is: nee, beslist niet. Deep Blue had geen greintje emotie. De computer voelde geen spanning, kende geen trots, en wist niet eens wat het begrip 'winnen' inhield.

Wat Deep Blue wél had, was, voor die tijd, een heel veel rekenkracht. De computer kon tot 200 miljoen schaakposities per seconde analyseren. Waar zelfs een genie als Kasparov hooguit tien of vijftien zetten diep in zijn hoofd kon vooruitkijken, keek Deep Blue tientallen zetten vooruit in alle mogelijke richtingen. De machine berekende simpelweg welke zet statistisch de minste kans op verlies gaf.

Het was dus geen overwinning van menselijk inzicht of genialiteit; het was een overwinning van pure rekenkracht en snelheid. Maar de betekenis was enorm. Het bewees dat een machine een taak die wij eeuwenlang als typisch menselijk hadden beschouwd, beter en consequenter kon uitvoeren dan de allerbeste mens op aarde.



Slide 6 van 23

Verhaal 3: Het grote taalmodel: hoe een slimme woordvoorspeller werkt

U hoort er ongetwijfeld veel over in het nieuws of van de mensen om u heen: AI-chatbots. Het kan allemaal behoorlijk overweldigend klinken, maar het doel van deze uitleg is om op een rustige, heldere manier de techniek hierachter te ontrafelen. We laten al het ingewikkelde computerjargon voor wat het is en richten ons puur op de logica. Laten we op ons gemak ontdekken hoe dit nu echt werkt. Begrijpt zo'n chatbot u eigenlijk wel?

Als u met dit soort systemen typt of spreekt, voelt het immers vaak alsof u met een echt weldenkend mens communiceert. Het geeft keurig beleefd antwoord, geeft uitgebreide uitleg en lijkt perfect te snappen wat u bedoelt. Maar de verrassende waarheid is: het begrijpt er werkelijk helemaal niets van. Geen enkel woord.

Waarom klinkt het menselijk?



Slide 7 van 23

Deel 1: De illusie van intelligentie

Waarom voelt de interactie met een computer dan toch zo opmerkelijk menselijk aan? Het is eigenlijk best bijzonder:

Aan de ene kant behandelen we zo'n systeem als een uiterst belezen vriend. Iemand die werkelijk alles gelezen heeft, op elke vraag een antwoord heeft en zelfs complete verhalen voor je kan schrijven.

Aan de andere kant is de realiteit dat er nul daadwerkelijk begrip is van de woorden.

Wij mensen zijn er gewoon heel goed in om onze eigen intelligentie te projecteren op een machine. We zien tekst die logisch klinkt en we gaan er volkomen automatisch van uit dat de schrijver ervan ook echt nadenkt.



Slide 8 van 23

Deel 2: Het geheim - Het voorspellen van woorden

Als het dan niet nadenkt, wat doet het dan wel? We hebben het hier over een zogenaamd Large Language Model (LLM), oftewel een groot taalmodel. Dat klinkt natuurlijk erg ingewikkeld, maar feitelijk is het een computerprogramma dat ontworpen is om precies één ding buitengewoon goed te doen:

Het voorspellen van het meest waarschijnlijke volgende woord in een reeks.

Dat is eigenlijk de hele truc. Er is geen bewustzijn, er is geen magie. Het is simpelweg een extreem geavanceerde gokmachine die puur op basis van waarschijnlijkheid berekent welk woord logischerwijs als volgende moet verschijnen.



Slide 9 van 23

Deel 3: Hoe leert de computer die patronen?

U vraagt zich nu waarschijnlijk af hoe zo'n systeem überhaupt weet welk woord het moet raden. Stelt u zich deze simpele, vertrouwde zin voor:

"Ik heb een hond met een ..."

Neemt u even de tijd om na te denken over welk woord hier nu heel natuurlijk op zou volgen. U dacht ongetwijfeld aan het woord staart of misschien vlekje.

Wat nu zo fascinerend is, is dat de computer tot exact dezelfde conclusie komt, maar met een totaal andere redenering:

Menselijke benadering: U en ik weten wat een hond is.

Computerbenadering: De computer heeft werkelijk geen flauw idee. Het weet alleen, puur wiskundig gezien, dat in de miljarden zinnen die het ooit verwerkt heeft het woord staart extreem vaak in de buurt staat van de woorden hond en met een.

Tegelijkertijd weet het dat woorden als toetsenbord of zorgverzekering statistisch gezien bijzonder onwaarschijnlijk

zijn in deze specifieke context. Het leert dus absoluut geen betekenis; het leert puur welke woorden vaak bij elkaar staan.



Slide 10 van 23

Deel 4: De stap-voor-stap opbouw

Hoe vertaalt deze theorie zich naar de praktijk wanneer u een vraag stelt? Dit verloopt in vier vaste stappen:

Stap 1 - Tekst omzetten in getallen

Computers rekenen nu eenmaal, ze lezen niet.

Stap 2 - Eerste woord voorspellen

Puur op basis van wat wiskundig het waarschijnlijkst is.

Stap 3 - Herhaling (woord voor woord)

Na elk woord opnieuw uitzoeken wat het volgende meest logische woord is.

Stap 4 - Stoppen bij het einde

Het proces stopt zodra het een zinvol en logisch einde heeft bereikt.

Waarom klinkt het dan toch zo slim?

Dat komt puur door de onvoorstelbare schaal waarop dit gebeurt. Het systeem heeft zoveel menselijke teksten geanalyseerd dat het een feilloos statistisch gevoel heeft ontwikkeld voor hoe teksten zijn opgebouwd:

Het herkent het verschil tussen een formele academische toon en een vriendschappelijke groet.

Het weet perfect welke feiten doorgaans met elkaar in verband worden gebracht.

Het is eigenlijk alsof iemand alle boeken in de bibliotheek geanalyseerd heeft en alle patronen kent, zonder ook maar iets van de inhoud te doorgronden.



Slide 11 van 23

Deel 5: Wat een chatbot absoluut NIET kan

Om deze technologie met een gerust hart te kunnen gebruiken, is het van het grootste belang dat we de beperkingen scherp voor ogen hebben:

Hallucineren (fouten maken): Omdat de chatbot aan het raden is en niet daadwerkelijk feiten weet, raadt hij soms

ronduit verkeerd. Het verraderlijke is dat hij deze foute antwoorden vervolgens met een stuitende zelfverzekerdheid aan u presenteert.

Geen echt geheugen: Tenzij u het expliciet in het huidige gesprek benoemt, weet de chatbot niets van uw eerdere conversaties.

Geen bewustzijn: Er zit geen denkend wezen achter; het is louter wiskunde.

Beperkte/oude kennis: Het heeft vaak geen weet van actueel nieuws van na de datum waarop het voor het laatst met tekst is geleerd.



Slide 12 van 23

Deel 6: De wiskundige patroonherkenner

Laten we alles rustig samenvatten door te kijken naar het verschil tussen wat het lijkt te doen en wat het echt doet:

Tekst begrijpen

Enkel zoeken naar patronen in woorden.

Doordachte antwoorden formuleren

Woord voor woord voorspellen welk woord logisch volgt.

Intelligent zijn

Getraind zijn op een enorme berg tekst.

Feiten kennen

Gokken op basis van waarschijnlijkheid (en er soms naast zitten).



Slide 13 van 23

Zolang we ons goed realiseren dat het geen denker is, maar een onvoorstelbaar krachtige patroonherkenner, is het een werkelijk fantastisch hulpmiddel voor het samenvatten en opstellen van teksten.



Slide 14 van 23

Verhaal 4: Demonstratie: Van alledaags briefje naar deftige ambtenaar én iemand anders

Om u te laten ervaren hoe mooi zo'n woordvoorspeller werkt, heb ik een klein praktijkvoorbeeld voorbereid.

Stelt u zich voor: bij u in de straat is de lantaarnpaal al twee weken kapot. Het is aardedonker voor uw voordeur en u struikelt bijna over de stoeprand. U wilt de gemeente een bericht sturen, maar u heeft eigenlijk geen zin om lang te piekeren over nette zinnen.

U tikt daarom gewoon heel kort en een beetje mopperig in het programma:

“Beste gemeente, de lantaarnpaal voor nummer 14 doet het al twee weken niet. Het is stikdonker hier en gevaarlijk. Maak het snel even.”



Slide 15 van 23

Dat is duidelijk, maar misschien een beetje bot. Dus vragen we de computer:

“Herschrijf dit berichtje alsjeblieft in een hele beleefde, formele en officiële brief aan de burgemeester en wethouders.”

De computer kijkt in zijn geheugen naar hoe officiële brieven zijn opgebouwd en binnen een paar tellen rolt dit eruit:

“Geacht college van Burgemeester en Wethouders,

Middels dit schrijven wil ik met klem uw welwillende aandacht vragen voor een gebrek aan de openbare verlichting ter hoogte van perceelnummer 14.

Reeds gedurende een periode van veertien dagen functioneert de desbetreffende lantaarnpaal niet naar behoren.

Aangezien de duisternis ter plaatse tot gevaarlijke situaties leidt voor voorbijgangers, verzoek ik u vriendelijk doch dringend om zorg te dragen voor een spoedig herstel van de openbare orde en veiligheid.

Met de meeste hoogachting verblijf ik...”

(Korte pauze voor een glimlach uit de zaal)

Ziet u wat er gebeurt? De computer snapt zelf niets van lantaarnpalen of het donker, maar hij weet precies welke woorden ambtenaren gebruiken. Binnen een oogwenk heeft u een keurige brief klaar staan.



Slide 16 van 23

Maar nu het leuke: zo'n taalmodel kan in alle stijlen schrijven. Laten we de computer eens vragen:

“Herschrijf ditzelfde berichtje nu eens alsof het geschreven is door een stoere piraat uit de zeventiende eeuw!”

Wat maakt de computer er dan van? Luister maar:

“Schip ahoy, gij landrotten van het stadhuis!

Bij donderslag en duizend bommen,
de lantaarnpaal voor kooi nummer veertien heeft al twee
volle weken de geest gegeven!

Het is hier zo donker als in de buik van een walvis.

Ik struikelde over het dek en brak zowat m’n houten poot!
Hij de zeilen, trek je gereedschapskist open en repareer dat
baken voor ik jullie kielhaal!

Met woeste groet, kapitein van de straat!”

Hulp bij schrijven



Slide 17 van 23

Dit klinkt natuurlijk als een vrolijke grap, maar er zit een serieuze les achter: de computer past zich moeiteloos aan aan wat ú nodig heeft. Wilt u een moeilijke brief van de belastingdienst vertaald hebben in begrijpelijke kindertaal? Wilt u een berichtje warmer van toon maken, Of een nette brief opstellen naar uw verzekering? De computer helpt u met de juiste woorden.



Slide 18 van 23

Verhaal 5: De boer en de voorspellingen

Laten we de geschreven taal even achter ons laten en met onze laarzen in de Hollandse klei gaan staan. We kijken naar de landbouw: onze eigen boeren. U hoeft zelf geen boer te zijn om te zien hoe schitterend de techniek hier werkt.

Denkt u zich eens een akkerbouwer in, met grote velden aardappelen, tarwe of uien.

Zo'n boer staat het hele seizoen door voor moeilijke beslissingen:

Is de grond warm en droog genoeg om te zaaien?

Hoeveel water hebben de gewassen vandaag precies nodig?

Dreigt er een schimmelziekte in het blad te komen?

En hoeveel ton aardappelen zal het land uiteindelijk opleveren?

Vroeger deed de boer dat op het oog, op gevoel, op basis van de wijsheid van zijn vader en een goede dosis geluk. Maar tegenwoordig krijgt de boer hulp van Artificial Intelligence.

Hoe ziet dat er in de praktijk uit?

In de bodem zitten kleine elektronische vochtsensoren. Die meten dag en nacht hoe nat de aarde bij de wortels is.

Boven de akkers vliegen kleine onbemande vliegtuigjes - drones - met speciale camera's.

En vanuit de ruimte kijken satellieten mee die het weer helpen voorspellen.

Al die gegevens stromen samen in een computerprogramma met Artificial Intelligence. En wat doet die computer? Die legt al die gegevens over elkaar heen: de weersverwachting, de bodemvochtigheid en de beelden van de gewassen.

Vervolgens kan het systeem betrouwbare voorspellingen doen:

De camera's zien al lichte verkleuringen in het blad lang voordat een mensenoog dat kan ontdekken. De computer waarschuwt: "Op perceel B dreigt binnen twee weken meeldauw." De boer hoeft dan niet zijn hele akker vol te spuiten met chemicaliën, maar behandelt heel gericht alleen dat oppervlak.

De computer voorspelt hoeveel regen er valt, zodat er nooit te veel water uit de sloot wordt gepompt.

En de computer voorspelt precies de ideale oogstdag: het systeem combineert de suiker- en vochtgehaltes in de plant met de weersvoorspelling, en adviseert de boer: "Oogst aanstaande donderdagmiddag tussen één en vijf uur; dan is het gewas op zijn allerzoetst en zijn de velden nog droog genoeg voor de zware machines."

Wat levert dit op? Minder verspilling, minder gifstoffen in de natuur, een gezondere bodem en een boer die met minder zorgen zijn werk doet. Artificial Intelligence helpt hier een boer. Dat is precies de bedoeling van goede techniek.



Slide 19 van 23

Verhaal 6: Artificial Intelligence als uw schild tegen fraude

Nu komen we bij het zesde onderwerp, en dat is misschien wel het meest praktische en waardevolle onderwerp voor u persoonlijk: hoe u Artificial Intelligence kunt gebruiken om uzelf te beschermen tegen digitale criminaliteit en fraude.

We weten allemaal dat er vandaag de dag veel digitale boeven actief zijn. Vroeger kwam er iemand met een babbeltruc aan de voordeur; tegenwoordig komen ze via de computer, tablet of smartphone uw woonkamer binnen. Ze sturen valse e-mails, zogenaamde WhatsApp-berichten van 'uw kind dat in geldnood zit', of sms-berichten van 'uw bank' waarin staat dat uw pinpas direct vernieuwd moet worden.

De criminelen worden steeds geraffineerder. De brieven bevatten bijna geen spelfouten meer en het logo van uw bank staat er keurig op. Ze spelen in op twee dingen: haast en angst. Ze willen dat u schrikt en direct ergens op klikt.

Maar nu het goede nieuws: u hoeft hier niet bang voor te zijn, want we kunnen dezelfde slimme Artificial Intelligence inzetten als uw persoonlijke waakhond. En u hoeft er zelf

helemaal niet technisch voor te zijn!

Laten we twee concrete voorbeelden bekijken:

Situatie 1: De verdachte e-mail van uw 'bank'

U ontvangt een e-mail van wat lijkt op uw bank: “Belangrijke mededeling: uw betaalpas verloopt binnen 24 uur. Klik hier om een nieuwe aan te vragen.”

U twijfelt. En onthoud goed: twijfel is uw allerbeste vriend.

Wat kunt u doen? U kopieert, of maakt een foto van de tekst van die vreemde e-mail. U opent een AI-programma op uw computer of tablet, plakt de tekst of foto erin en stelt één eenvoudige vraag:

“Ik heb dit bericht gekregen. Is dit een poging tot oplichting? Waar moet ik op letten?”

Binnen een paar seconden geeft het programma u een rustig, nuchter antwoord:

“Let op: dit vertoont alle kenmerken van fraude. Een bank vraagt u nooit per e-mail om met spoed op een link te klikken om een pas te vervangen. Klik nergens op en gooi de e-mail weg.”

Situatie 2: Het verdachte WhatsApp- of sms-bericht

U krijgt een bericht: “Hallo pap/mam, mijn telefoon is in het water gevallen, dit is mijn tijdelijke nummer. Ik zit klem met een rekening, kun je snel 500 euro voorschieten?”

U plakt die tekst, of maakt er een foto van, in het programma en vraagt: “Is dit een bekende babbeltruc?”

Het systeem herkent direct het patroon van de zogeheten ‘vriend-in-nood-fraude’ en waarschuwt u om eerst het oude, vertrouwde nummer van uw kind te bellen.

Drie gouden regels



Neem de tijd

Houd codes geheim

Bel zelf terug

Gebruik het nummer op uw bankpas

Slide 20 van 23

De gouden regels die altijd gelden

Naast dit hulpmiddel wil ik u drie gouden leefregels meegeven:

Laat u nooit opjagen. Echte banken en overheidsinstanties sturen nooit een bericht waarin u binnen een uur móét handelen. Haal rustig adem.

Deel nooit uw pincode of inloggegevens. Geen enkele bankmedewerker, politieman of helpdesk zal u ooit om uw geheime codes vragen of vragen geld over te maken naar een 'veilige kluisrekening'. Dat bestaat simpelweg niet.

Bel altijd zelf terug via een bekend nummer. Twijfelt u over een telefoontje van uw bank? Verbreek de verbinding. Pak uw pinpas en bel het telefoonnummer dat achterop uw eigen pasje staat afgedrukt.

Zie Artificial Intelligence als een vriend die naast u op de bank zit. Een vriend die u even rustig op de schouder tikt en zegt: "Ho even, laten we hier samen eerst eens rustig naar kijken.". De AI vriend geeft advies, maar blijf kritisch.(twijfel is uw allerbeste vriend.)



Slide 21 van 23

Verhaal 7: Zelfrijdende auto's: veiligheid en mobiliteit

Tot slot kijken we naar een onderwerp dat vaak klinkt alsof het uit een sciencefictionfilm komt, maar dat vandaag de dag al werkelijkheid is: de zelfrijdende auto.

Stelt u zich eens voor: u stapt in een comfortabele auto. U hoeft het stuur niet vast te houden en u hoeft geen pedalen in te trappen. U zegt simpelweg: “Breng mij naar de markt in Delft” of “Breng mij naar mijn kleinkinderen.” De auto start geruisloos, kiest de veiligste route en brengt u zonder haperen van deur tot deur.

Hoe kan zo'n machine dat nou veilig doen? Het geheim zit in de sensoren en de Artificial Intelligence die daarmee samenwerkt:

Rondom de auto zitten haarscherpe camera's die verkeersborden, stoplichten, rijstroken en voetgangers herkennen.

Er zit radar en Lidar op - een soort onzichtbare laserstralen die de omgeving aftasten en tot op de centimeter nauwkeurig

meten waar een paaltje, een stoeprand of een fietser zich bevindt.

Al die meetgegevens komen in fracties van seconden binnen bij de ingebouwde computer. De Artificial Intelligence verwerkt die informatie en neemt honderden keren per seconden beslissingen: moet de auto iets afremmen, wat meer naar het midden van de weg sturen, of wachten voor het zebrapad? En dat doet zo'n systeem vele malen sneller dan een mens kan reageren.

Waarom is dit nou zo belangrijk voor u en voor onze maatschappij? Om twee hele grote redenen:

Veiligheid: Ruim negentig procent van alle verkeersongelukken ontstaat door menselijke fouten. Omdat iemand moe is, even op zijn telefoon kijkt, slecht ziet in de regen of plotseling schrikt. Een computer raakt nooit afgeleid, wordt niet slaperig en kijkt naar alle kanten tegelijk.

Zelfstandigheid en vrijheid: En dit is misschien wel het allermooiste punt. Voor veel mensen komt er onvermijdelijk een moment waarop het zelf besturen van een auto niet meer prettig voelt. Het niet meer kunnen autorijden is een verlies van vrijheid. Een zelfrijdende auto geeft u die volledige vrijheid terug. U behoudt uw zelfstandigheid om te gaan en te staan waar u wilt, op elk moment van de dag.

AI is gereedschap



AI helpt. U houdt de regie.

Slide 22 van 23

Afsluiting: Conclusie & vragen

Dames en heren, we zijn aan het einde gekomen van onze rondleiding in zeven verhalen.

Laten we nog even rustig terugblikken:

We zagen hoe Alan Turing begon met pure nieuwsgierigheid en de basis legde voor de computer.

We zagen hoe Deep Blue in 1997 won door pure rekenkracht en snelheid.

We begrijpen dat het taalmodel werkt als een handige woordvoerspeller.

We zagen bij onze demonstratie hoe dezelfde computer in een oogwenk kan klinken als een deftige ambtenaar én als een ruige zeerover.

We zagen hoe de boer op het land dankzij de technologie minder verspilt en gericht verbouwt.

We ontdekten hoe u Artificial Intelligence kunt inzetten als uw persoonlijke beschermer tegen digitale oplichters.

En we keken naar de zelfrijdende auto, die veiligheid en zelfstandigheid biedt voor de toekomst.

De rode draad die ik u vandaag wil meegeven is dit:

Artificial Intelligence is geen tovenarij. Het is geen mysterie en het is niets om bang voor te zijn. Het is gereedschap. Net zoals een goede rekenmachine u helpt bij een optelsom, zo helpt Artificial Intelligence ons bij ingewikkelde informatie en patronen. Niet om de mens te vervangen, maar om de mens te ondersteunen.



Slide 23 van 23

Gelegenheid voor vragen

Ik wil u heel hartelijk danken voor uw aandacht en uw aanwezigheid vanmiddag. We hebben nu nog een paar minuten de tijd: zijn er op dit moment vragen uit de zaal over wat we besproken hebben?

Contactgegevens van de spreker:

Paul Scheepmaker - MainBrain

Telefoon: 06-13809446

Presentatie: Artificial Intelligence in zeven verhalen, in gewone taal.